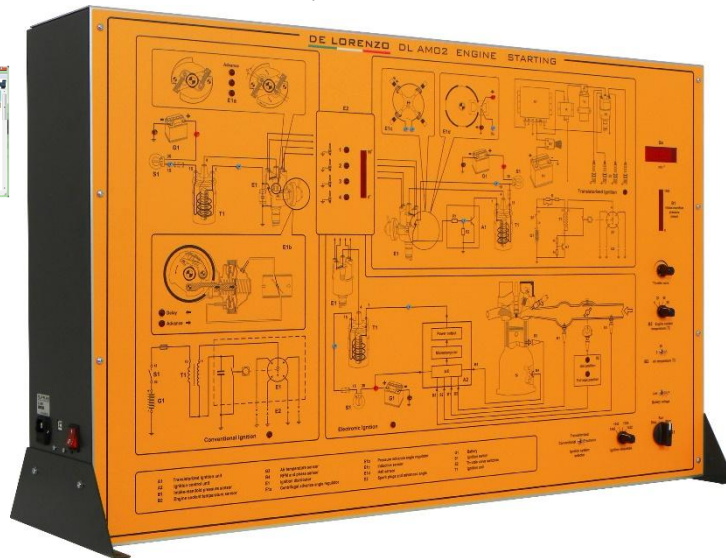
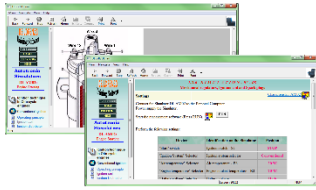




ARRANQUE DEL MOTOR



DL AM02

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

Este panel de simulación se ocupa del estudio de las técnicas de arranque utilizadas en los motores de ciclo Otto. Se analizan los principales tipos de arranque: convencional con bobina, con transistores y arranque electrónico. Como primer sistema de arranque, el simulador analiza el arranque convencional con bobina en el que el sistema es controlado por contactos. Esto significa que la corriente que fluye a través de la bobina de arranque se inserta o desinserta mecánicamente a través de un contacto en el distribuidor de arranque.

Luego, el simulador analiza el sistema de arranque con transistores, donde el interruptor de contacto de arranque no tiene que controlar más la corriente del primario, sino sólo la corriente de control de un transistor que se encarga de la conmutación de la corriente del primario. Además, para el sistema de arranque con transistores y control a través de contactos también se analizan en detalle las versiones del sistema de arranque de transistores con sistema de cebado a través del transductor Hall o a través del transductor inductivo. En fin, el panel de simulación estudia también el arranque electrónico en el que se elimina el regulador mecánico de chispa y la misma chispa es calculada por el panel de control electrónico.

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

El simulador analiza las técnicas de arranque. En particular:

- Encendido convencional controlado a través de contactos
- Encendido basado en transistores controlado a través de contactos
- Encendido basado en transistores controlado a través del transductor Hall, con ángulo de cierre fijo
- Principio de funcionamiento del sensor inductivo (utilizado para el encendido por transistor)
- Encendido electrónico con transductor del número de revoluciones en el eje del motor

Este entrenador de banco con bastidor vertical está especialmente diseñado para mostrar a los estudiantes cómo funcionan los sistemas de automoción. El simulador consiste en un panel, operado por el apoyo de una computadora, con un diagrama de serigrafía a color que muestra claramente la estructura del sistema y permite la ubicación de sus componentes.

La visualización de la información disponible en la pantalla del ordenador permite el control continuo del sistema educativo. Las condiciones operativas pueden ser ingresadas por los estudiantes y la inserción de fallas puede ser realizada a través de la computadora por el profesor.



CARACTERÍSTICAS GENERALE

- Dim. mm aprox (HxLxW): 700x1000x150 - (470 con la base).
- Peso aprox. kg 25.
- Fuente de alimentación: monofásica de la red, 50/60 Hz.
- Temperatura de funcionamiento: -40°C ~ +50°C.

El entrenador se suministra con un software CAI y la documentación de apoyo guía a los estudiantes al estudio y a la realización de los ejercicios de simulación. Todos los componentes instalados y los cables suministrados están hechos para proteger la seguridad de los estudiantes.